## PLANTILLA DE CALIBRACIÓN DE GIRO DEL ROBOT K-BOT V.2



La utilización se esta plantilla se explica a continuación, usar además la app para mover el robot.

- 1. Comprobar si al robot le faltan o le sobran grados al girar. Para hacerlo hacerlo girar en cualquier sentido 360 grados
- 2. Colocación del robot sobre la plantilla y calibración
  - En caso de que el robot se pase de los 360 grados colocar la rueda izquierda del robot sobre el rectangulo B de la plantilla de forma que se puede ver la flecha vertical negra a la izquierda. Ahora pulsar 4 veces el boton amarillo de giro a la derecha para que gire en teoría 360 grados, no lo hará correctamente y se podrá ver sobre la plantilla los grados que ha girado de más.

A continuación entrar en la ventana de calibración de la app y usar los botones de -x grados para quitar estos grados de más. En caso de que el giro sea superior a 4 grados se podrá obtener valores mayores simplemente entrando varias veces en esta pantalla

2. En caso de que el robot no gire los 360 grados colocar la rueda derecha sobre el rectangulo A de la plantilla, la flecha vertical negra deberá verse justo a la derecha de esta rueda. Presionar 4 veces del botón amarillo de giro a la derecha y comprobar sobre la plantilla los grados que faltan. Se podrá usar la pantalla de calibración para usar los botones de +X grados para aumentar los grados que faltan, pudiendo entrar varias veces en esta pantalla en caso de que falten más de 4 grados.

A veces será necesario repetir varias veces el proceso anterior para conseguir una óptima calibración