



FERROL 2011

ORGANIZACIÓN

A lo largo de nuestra vida profesional podemos catalogar no varias decenas de páginas o sitios web, sino cientos de ellos. Por tanto:

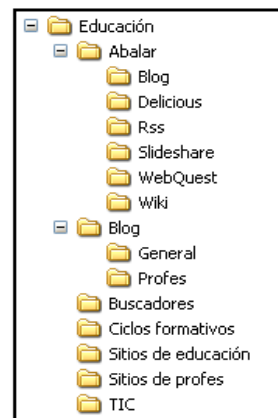
- 1) *Hay que buscar un sistema de clasificación por categorías*
- 2) *Poder disponer de él en cualquier momento y lugar*
- 3) *Encontrar dentro de este catálogo cualquier página rápidamente*

EJERCICIO NÚMERO 1: CREAR SISTEMA DE CLASIFICACIÓN POR CATEGORÍAS

Utilizando el programa navegador Mozilla Firefox crea la siguiente estructura de carpetas.

Para hacerlo:

- 1) Abrir el navegador Mozilla Firefox
- 2) Dentro del menú "Marcadores" escoger "Administrar Marcadores"
- 3) Ahora dentro de la ventana que aparece crear esta estructura



EJERCICIO NÚMERO 2: GUARDAR EL FICHERO DE CATALOGACIÓN DE SITOS WEB

Para disponer del sistema completo de catalogación de páginas web en cualquier lugar hay que:

- 1) Desde Firefox escoger "Administrar marcadores" del menú de "Marcadores". Ahora en la nueva ventana que aparece y dentro del menú de "Archivo" escoger "Exportar". De esta forma se crea un único fichero en formato HTML que contiene todos los enlaces de las páginas web.
- 2) Acceder a la cuenta de correo y desde allí cargar el fichero que se acaba de crear en el punto anterior. Para hacerlo crear un nuevo mensaje de texto y cargarlo como fichero adjunto el cual se puede reenviar a la misma dirección de correo.

De esta forma siempre tendremos nuestro catálogo de favoritos de educación, en una página html, guardado en el correo electrónico, al cual podemos acceder desde cualquier lugar.

EJERCICIO NÚMERO 3: ENCONTRAR PÁGINAS DENTRO DEL CATÁLOGO

La forma más rápida de encontrar cualquier página que tengamos almacenada dentro de los marcadores de Firefox es:

- 1) Repetir este mismo paso pero del ejercicio anterior.
- 2) Ahora abrir el fichero HTML y dentro del menú "Editar" escoger la opción "Buscar en esta página"
- 3) Dentro de la ventana que aparece poner la palabra que contenga la dirección que queramos buscar, por ejemplo, "juanma" (un día, recuerdo, guarde el blog de mi amigo Juanma en favoritos)

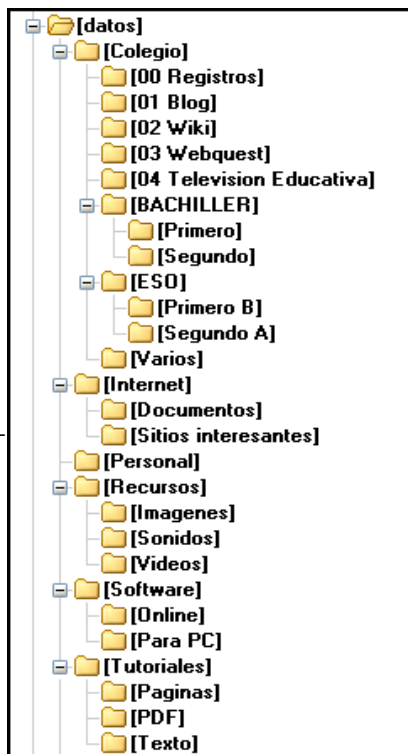
EJERCICIO NÚMERO 4: CREAR ESTRUCTURA DE CARPETAS EN EL DISCO DURO

Desde el principio es necesario crear una estructura de carpetas para guardar la información, de una forma ordenada, dentro del disco duro, de manera que en el futuro no existan problemas para buscar estos ficheros.

Lleva a cabo los siguientes pasos:

- 1) Dentro del escritorio de Ubuntu debes de crear la carpeta llamada "Datos", para hacerlo pulsa con el botón derecho sobre el escritorio y en menú que aparece escoge "Crear una carpeta" o "Crear Cartafo"
- 2) Entra en la carpeta que acabas de crear y aquí dentro debes de crear la siguiente estructura de carpetas, pero adaptándola a los niveles educativos que impartes.
- 3) Las carpetas secundarias son seis: Colegio, Internet, Personal, Software y Tutoriales.

Algunas de estas carpetas las usaremos para guardar información a lo largo de este curso.



REGISTROS

Se trata de una tarea importante, es necesario guardar todos los registros de los sitios en donde nos registremos para encontrarlos con posterioridad. El procedimiento pasa por usar una plantilla en donde se cubren los datos necesarios para entrar en los sitios web. Se suele pedir el nombre o correo electrónico del usuario y una contraseña.

EJERCICIO Nº 5: APRENDER A TRABAJAR CON LA PLANTILLA DE REGISTROS

- Guarda en tu ordenador dentro de la carpeta "00Registros" que has creado en el ejercicio número 4 el fichero de texto que hay que descargar desde <http://www.futureworkss.com/abalar/registroplantilla.doc>
- Abre el documento de texto que acabas de descargar. Fijate en la imagen inferior. La primera línea de la tabla muestra un ejemplo de como debes de trabajar con esta hoja de registros.

Nº	Registro en	ENLACES	DATOS	Observaciones
1	Correo de Yahoo jorgemencia@yahoo.es	Enlace de yahoo https://login.yahoo.com/config/login_verify2?intl=es&src=ym	Usuario = jorgemencia Contraseña = (4M9ax%)q2	La utilizo para mandan y recibir correos que no tienen que ver con mi trabajo

- Copia el enlace de la página en donde te vas a registrar y pégala en la columna de enlaces
- Copia todos los datos del registro, sobre todo la cuenta de correo asociada y su contraseña
- Puedes generar contraseñas seguras y comprobarlas desde : <http://password.es/>
- Después de generar y verificar que se trata de una contraseña segura copia y pégala en la columna de "DATOS y Contraseña ="
- Existes lugares que no admiten caracteres especiales, en tales casos puedes suprimirlos de la contraseña
- Una vez cubierto:
 - Codifica su contenido para que nadie pueda abrirlo
 - Sube este documento a una cuenta de correo no registrada aquí para tenerla siempre en la red

Comprobador de Contraseñas/Password

Inicio
Carrero.es

Prueba tu Contraseña	
Contraseña:	<input type="password" value="●●●●●●●●"/>
Ocultar:	<input checked="" type="checkbox"/>
Resultado:	100%
Complejidad:	Very Strong

Requerimientos mínimos

- Tamaño mínimo de 8 caracteres
- Contener al menos 3-4 de las siguientes cosas:
 - Letras en Mayúsculas
 - Letras en Minúsculas
 - Números
 - Símbolos

TRABAJO ON-LINE

Este título hace referencia al trabajo colaborativo en Internet. Es posible realizar trabajos on-line con otras personas de la red, y no solamente eso, sino también usar discos duros virtuales para guardar nuestros datos o controlar remotamente un ordenador.

A lo largo de este curso vamos a trabajar con tres utilidades on-line:

- 1) **Dropbox:** Disco duro virtual para guardar datos
- 2) **Team Viewer:** Control remoto de un ordenador
- 3) **Google Docs:** Suite ofimática en la nube

DROPBOX O DISCO DURO VIRTUAL

Dropbox es una aplicación que se utiliza para guardar y sincronizar datos en la web o en otro ordenador. También se puede usar a través del navegador web para compartir carpetas o ficheros con otras personas.

Se requiere la conexión a Internet además de bajar e instalar un programa en cada computadora donde requieras utilizar la herramienta, aunque no es totalmente necesario, ya que puedes utilizar la herramienta utilizando el servicio provisto por Internet. Hasta el momento, la capacidad de almacenamiento gratuito es de 2GB.

EJERCICIO Nº 6: INSTALACIÓN DE DROPBOX

Para instalar este software lleva a cabo las siguientes tareas:

- 1) Entra en el sitio web <http://www.getdropbox.com> y busca el programa para Linux en la parte inferior de la ventana que aparece. Descarga el fichero.deb dentro de la ruta "Datos" "Software" y "Para PC", aquí debes de crear la carpeta "Dropbox Disco duro virtual" y guardar en ella el este fichero.

How does it work?

The installer will perform the following actions:

- Install the open-source Dropbox plug-in for the [Nautilus File Manager](#)
- Adds Dropbox to your default repository for automatic upgrades.
- Downloads and installs the Dropbox binary.

To prevent Dropbox from adding the Dropbox repositories to your default sources list, use the following command in Terminal:

```
touch /etc/defaults/dropbox
```

- 2) Pulsa sobre el fichero.deb para comenzar la descarga e instalación "nautilus-dropbox" de dentro de Ubuntu. Una vez finalizada la instalación pulsa en siguiente en la ventana que aparece para completar la instalación de Dropbox.

- 3) Ahora debes de crear una cuenta nueva de correo dentro de Gmail y cubrir los datos dentro de la plantilla del ejercicio anterior, ya que el programa de Dropbox nos pedirá que nos registremos para trabajar con él, y como nos pide una cuenta correo usaremos esta. Por tanto en la ventana que aparece escogemos “No tengo una cuenta en Dropbox” y pulsamos en siguiente.



- 4) Ahora se pide rellenar un formulario para crear la cuenta. Lo primero que hay que hacer ahora es abrir la plantilla de registros para cubrir aquí los datos y después llevarlos al formulario, como puede verse en el siguiente ejemplo:

PLANTILLA

DATOS
Fist name = Tino
Last name = Fernández
Email = abalar7@yahoo.es
Password = 4f9Lq1MaX8kU

FORMULARIO

Create your Dropbox

First name:

Last name:

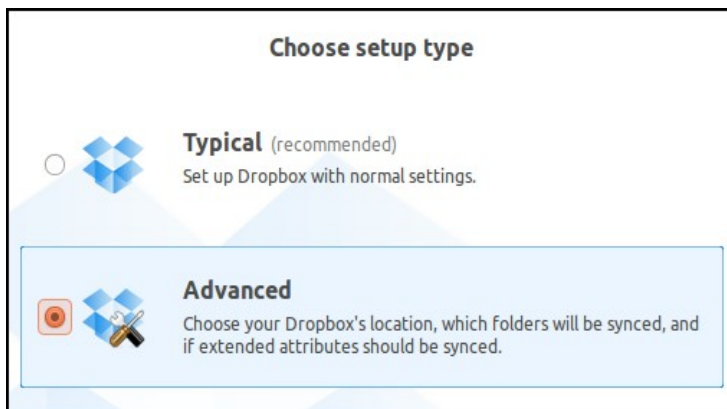
Email:

Password:

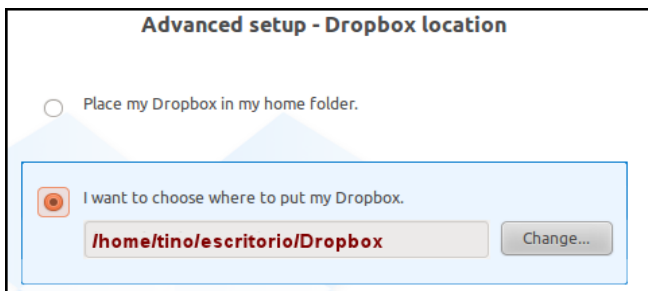
Verify password:

Computer name:
(e.g. Drew's Laptop)

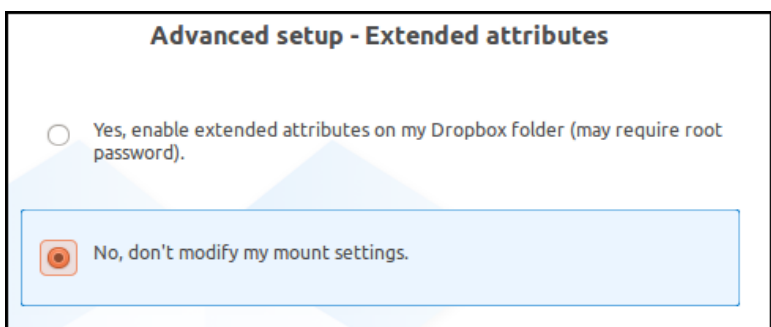
- 5) En la siguiente ventana que aparece escoger la opción de “2 Gbytes gratuitos”.
- 6) Aparece otra ventana en donde debemos de escoger “Advanced” para escoger que carpetas vamos a sincronizar.



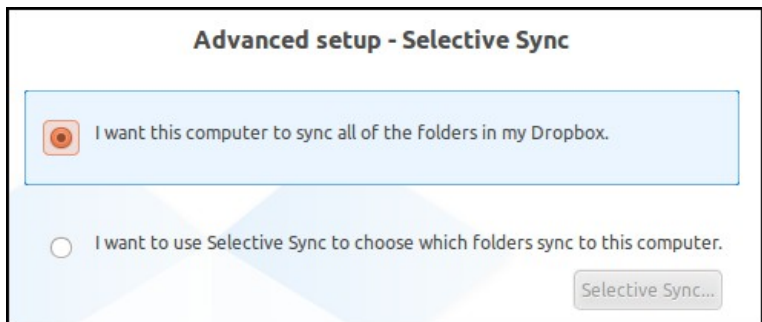
- 7) La ruta que vamos a escoger en la siguiente ventana para crear la carpeta a sincronizar será “/home/nombre usuario/escritorio”.



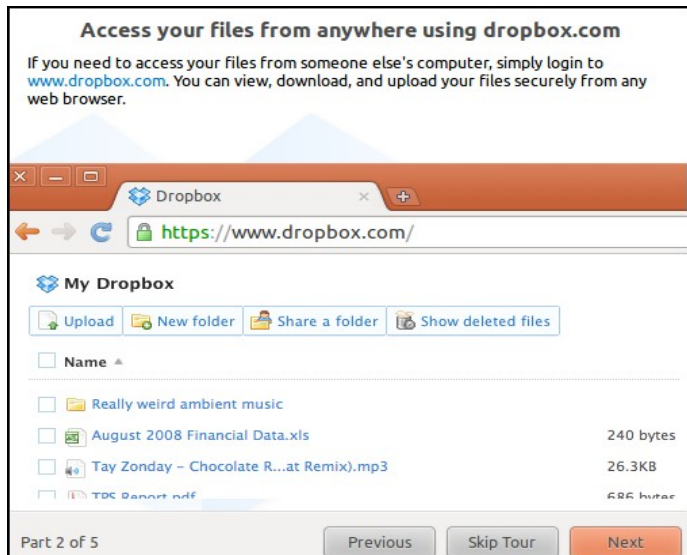
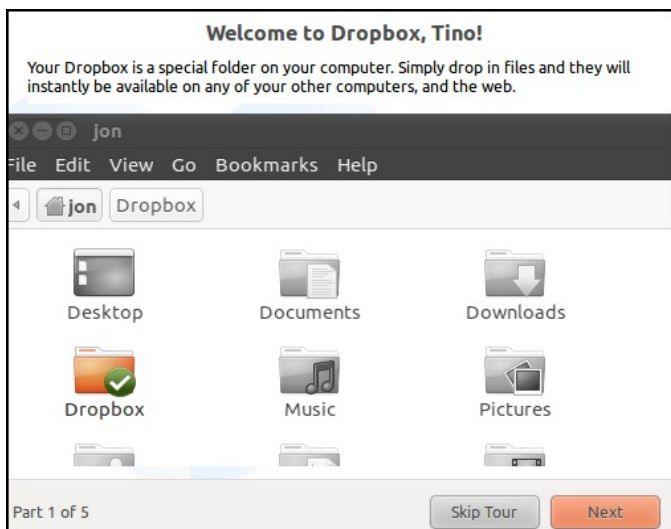
- 8) Dependiendo del número de personas que trabajen en este ordenador en la siguiente ventana se puede escoger una u otra opción. En nuestro caso escogemos la última opción.



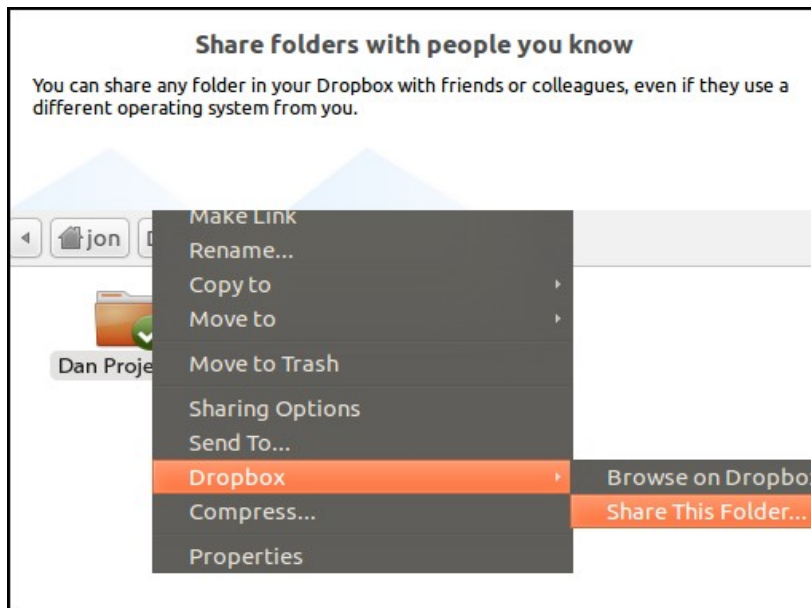
- 9) Ahora es posible escoger la opción de sincronizar algunas carpetas dentro de la carpeta principal de Dropbox o escoger la opción de sincronizar todas. Escogemos la primera opción, todas.



10) La última ventana que aparece es un tutorial formado por cinco partes en donde se explica todas las utilidades de Dropbox.



La última ventana que aparece es un tutorial formado por cinco partes en donde se explica todas las utilidades de Dropbox.



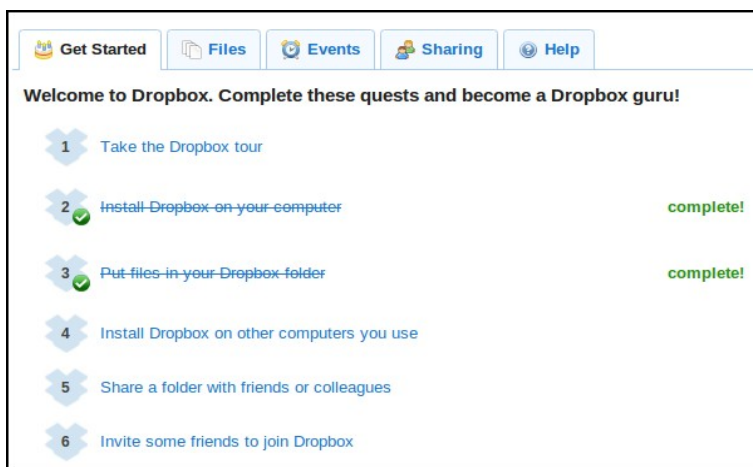
- 11) En la última ventana del tutorial se indica que la instalación ha finalizado y que podemos trabajar con este programa. Pulsamos el botón de "Finish"



EJERCICIO Nº 7: TRABAJANDO CON DROPBOX

Veamos como trabajar con todas las opciones que ofrece este programa. Para hacerlo accedemos a la cuenta (paso 4 del apartado anterior) que hemos creado dentro de Dropbox.

1. Acceder a la cuenta a través del enlace <https://www.dropbox.com/> y después pinchar en “Login in” en la ventana que aparece.
2. Entraremos en una ventana compuesta por varias pestañas en la cual podemos escoger una tarea concreta para realizar. Aquí abajo pueden verse todas la opciones de trabajo disponibles de Dropbox.
3. Seguir y anotar las explicaciones del profesor durante la clase para aprender a usar todas estas opciones.



- a) **Subir ficheros a Internet.** Crea un fichero en formato Write y guardalo en la carpeta Public de Dropbox de tu disco duro. La ruta será “Escritorio” “Dropbox” y “Public”. Después selecciona este fichero dentro de esta ruta y pulsa con el botón derecho del ratón sobre él para subirlo a tu cuenta de Dropbox en Internet. De esta forma dispondremos de este fichero desde cualquier lugar del mundo.
- b) **Compartir ficheros con otras personas.** Este procedimiento se lleva a cabo desde nuestra cuenta de Dropbox en Internet. Una vez aquí se selecciona el fichero que se pretende compartir y se pulsa con el botón derecho sobre él para escoger la opción “Copy Public Link” y así copiar la ruta de enlace. Ahora se puede entrar en una cuenta de correo y enviar este enlace a cualquier persona para descargarlo. Hacerlo entre los miembros de este curso, enviarse entre sí los enlaces de varios ficheros.
- c) **Compartir una carpeta con múltiples personas.** Se puede llevar a cabo desde nuestro ordenador indicándole a Dropbox que carpeta se quiere compartir o desde el navegador web y dentro de la cuenta escogiendo la opción de “Share a Folder”. Debes de crear dentro de la ruta de Dropbox en el escritorio la carpeta “Carpeta para compartir con varios” para después colocar dentro dos ficheros, uno de texto y una imagen. Después seleccionar esta carpeta en el disco duro escoge la opción “Share This Folder” dentro de la opción de “Dropbox”, y aparecerá una nueva ventana dentro de cual se escriben los correos electrónicos de las personas a compartir separados por comas, y abajo un cuadro de texto para escribir un mensaje.

CONTROL REMOTO DE UN ORDENADOR

Es posible el controlar nuestro ordenador remotamente mediante el software gratuito Teamviewer. Se puede realizar múltiples acciones con este programa, mantenimiento remoto de otros ordenadores, presentaciones on-line, trabajo en grupo, trabajo en casa, transmisión de archivos a través de la red, etc.

También es posible crear una VPN (Virtual Private Network) o Red Privada Virtual, para trabajar entre dos ordenadores, aunque cada uno de ellos se encuentre a miles de kilómetros de distancia entre sí.

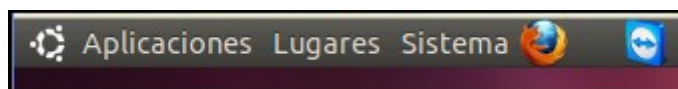
EJERCICIO Nº 8: INSTALACIÓN DE TEAMVIEWER EN UBUNTU

Para realizar la instalación dentro de Ubuntu hay realizamos los siguientes pasos:

1. Abrir el navegador web y acceder al siguiente dirección <http://www.teamviewer.com/es/download/index.aspx> , desde aquí pulsamos en el botón de Linux y escogemos en la parte inferior la versión de “Debian Ubuntu 32 bit”, y lo guardas en la ruta “Datos” “Software” y “Para PC”, aquí debes de crear la carpeta “Teamviewer”.
2. Una vez descargado el fichero “Teamviewer_linux.deb” pulsamos sobre él para proceder a la instalación del programa. Aparecerá una ventana en donde se pulsa sobre el botón “Instalar”.



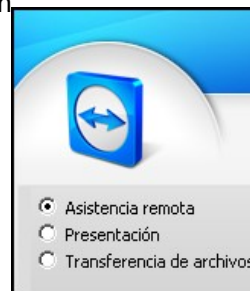
3. Después de instalado podemos crear un acceso directo a la barra superior de Ubuntu, para trabajar desde aquí con este programa.



EJERCICIO Nº 9: TRABAJANDO CON TEAMVIEWER

Existen diversas maneras de trabajar con este programa:

- Control remoto:** Permite controlar a distancia a otro ordenador (cliente o remoto) mediante un ordenador principal. Con este método es posible usar todas las funciones del ordenador remoto como si estuviéramos realmente delante de este ordenador. Podemos abrir y cerrar programas, realizar instalaciones, navegar por la red y casi todo lo que se puede hacer con un PC.
- Modo de presentación:** Se transmite al ordenador del cliente o remoto una ventana que muestra todo el contenido que lleva a cabo en el escritorio del ordenador principal. Es muy útil para la educación a distancia o E-learning.
- Transferencia de archivos:** Conecta un ordenador principal a otro remoto mediante el protocolo FTP para transferencia de archivos, es decir, se utiliza de la misma manera que para subir o bajar contenidos de un ordenador a un servidor en Internet.

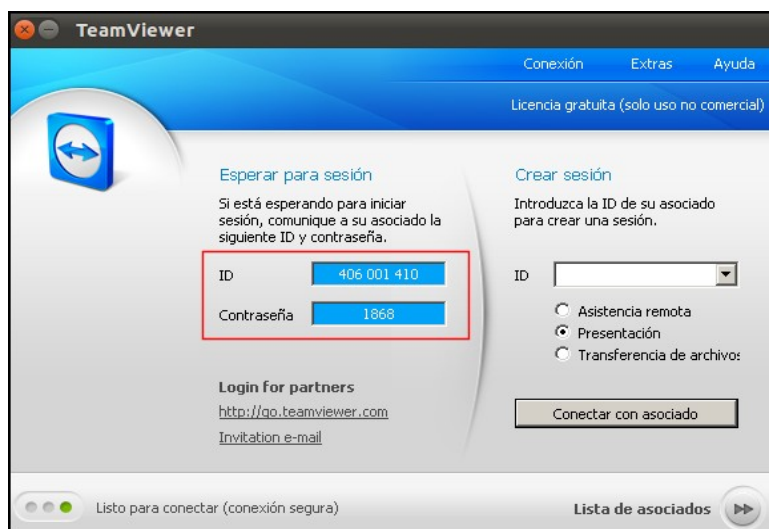


Dentro de este apartado realizaremos el siguiente ejercicio.

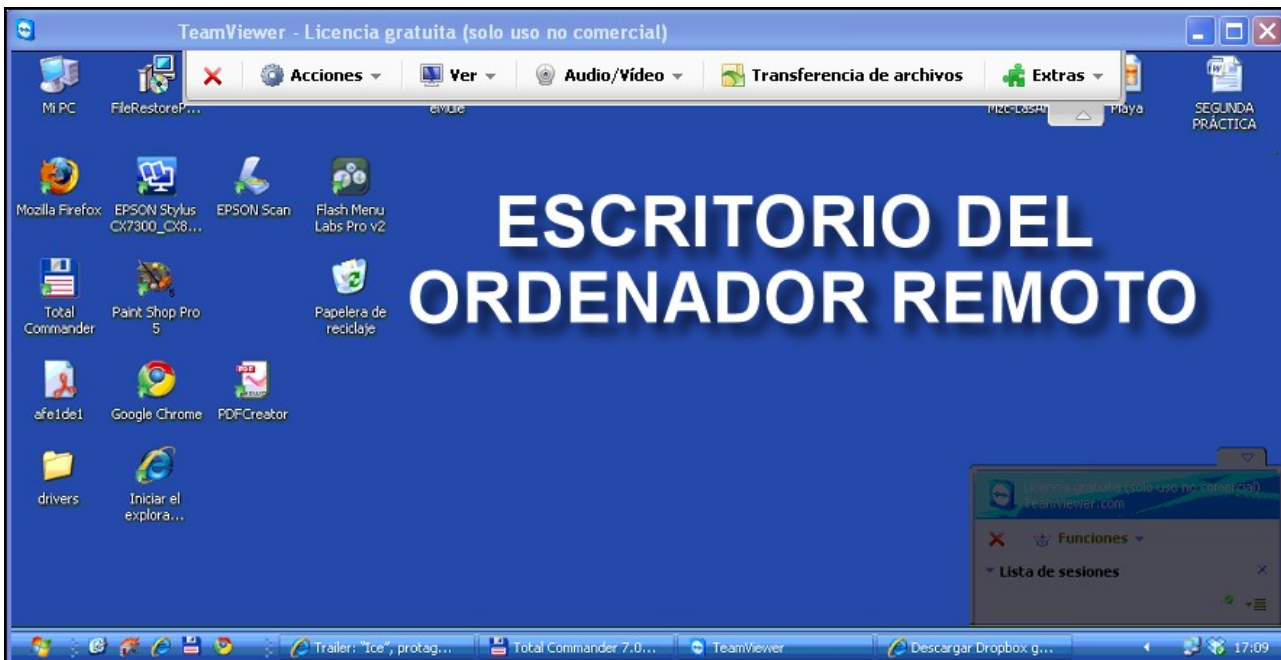
CONTROL REMOTO DE UN ORDENADOR

Para hacerlo lleva a cabo las siguientes tareas:

- El ordenador que realiza el control u ordenador principal es aquel en donde hemos instalado el programa Teamviewer como se hizo en el ejercicio número 8.
- En el ordenador a controlar u ordenador cliente o remoto** instalamos el Teamviewer (mirar como se hace en el ejercicio nº 8). Después de instalado se abre y al cabo de unos segundos aparecerá una ventana como la de aquí abajo en donde debemos de anotar los datos de "ID" y la "Contraseña", para comunicárselo por teléfono o correo electrónico al usuario del ordenador principal. Dejar este programa abierto durante todo el tiempo que se utilice el control remoto.



- 3) Abrir **en el ordenador principal** el mismo programa Teamviewer y donde pone “Crear Sesión” (ventana de la página anterior) en la parte de “ID” poner la ID del ordenador remoto. Pulsar “Conectar con asociado”. Al cabo de unos segundos se abrirá una ventana en donde debemos de introducir la contraseña. Por último se abrirá una ventana que mostrara desde el ordenador principal el escritorio del ordenador remoto. Desde aquí podremos manejar el ordenador cliente a distancia como si estuviésemos realmente delante de él.



LA TELEVISIÓN WEB 2.0

Es aquella que no solo usa todos los medios tradicionales para realizar un televisión, sino también todas las herramientas y recursos que posee Internet, como por ejemplo, la edición on-line, crear canales en la red, trabajar con control de cámaras a través de sitios web determinados, etc.

Antes de comenzar a trabajar con la televisión educativa, y realizar películas que contenido educativo, hay que aprender a realizar un guión.

EL GUIÓN

Para simplificar este apartado y no hacerlo muy extenso se puede dividir un guión en las siguientes partes:

Cuña de entrada: Presentación breve de la televisión, hasta un máximo de 10 segundos

Contenido: Se trata de la parte más importante de toda la película y la que debe de ser mejor elaborada. Dependiendo del tipo de video que vayamos a realizar variara su duración. Se pueden hacer videos para documentales, tutoriales, anuncios, noticias, etc.

Cuña final: El final de la película que puede contener los créditos así como anuncios de nuevos videos. Su duración también varía según el contenido.

EL SOFTWARE

La edición de películas educativas de puede hacer totalmente on-line, pero esto exige tener una buena conexión a Internet así como una buena fuente de recursos donde conseguir la información (sonidos, videos, imágenes, documentos, etc). Es mucho más importante aprender desde cero, es decir, saber que programas se pueden usar, instalarlos y realizar películas educativas a partir de información que tengamos a mano (libros, revistas, etc), y así no tener que buscarlo todo en la red.

Además si lo que se pretende es realizar una televisión educativa para un centro, la edición on-line no es una buena idea, ya que será necesario disponer de una cámara de video así como de un pequeño plató de televisión para realizar con ellos todo tipo de actividades que se puedan grabar fuera de un ordenador (entrevistas, documentales, grabación de todo tipo de eventos, etc).

EJERCICIO Nº 10: SOFTWARE PARA REALIZAR MONTAJES DE VIDEO

Hay que usar varios programas, uno de ellos nos permitirá crear carteles, otro transformar los formatos de video, otro trabajar con el sonido, etc.

Dentro de Ubuntu usando el “Centro de software de Ubuntu” o los repositorios buscar e instalar los siguientes programas:

Gimp: Programa de retoque fotográfico que servirá para la creación de títulos, créditos, imágenes y todo tipo de material gráfico que se use en la edición de un video.

Audacity: Este programa permite trabajar con sonido, editarlo para realizar múltiples tareas con él (variar tono, volumen, cortar, añadir, etc).

Transmageddon: Permite la conversión entre los diferentes formatos de archivo.

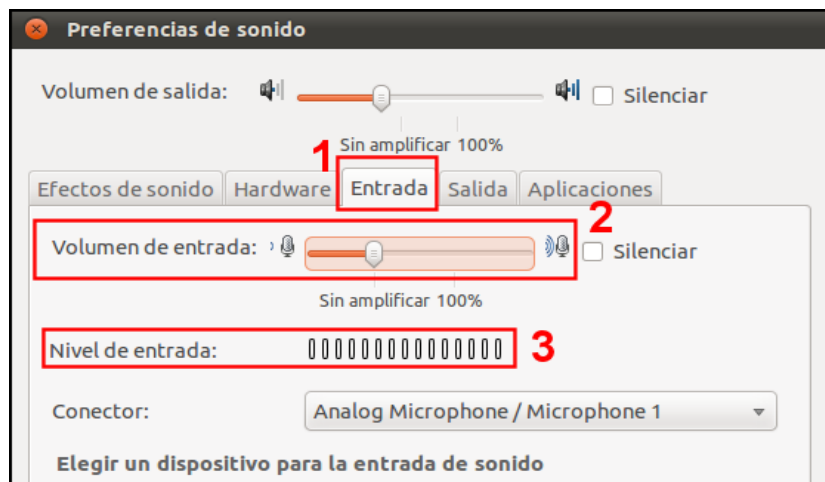
Grabadora de escritorio: Con este programa podemos grabar toda la actividad que realicemos en nuestro escritorio y guardarlo en formato de video.

Openshot: Se trata del software principal con el que se realiza la edición de los videos.

EJERCICIO Nº 11: CREACIÓN DE UN VIDEO TUTORIAL SOBRE UBUNTU

Se trata de realizar un pequeño video en donde le expliquemos a los alumnos el entorno del sistema operativo Ubuntu. Los pasos a seguir son:

- 1) Conectar un micrófono y dentro del menú “Sistema” y “Preferencias” escoger “Sonido”. Aquí pulsar en la pestaña de “entrada” (1) y hablando delante del micrófono comprobar que varía el “nivel de entrada” (3). Ajustar el volumen de entrada al 100% mediante la barra deslizante (2).

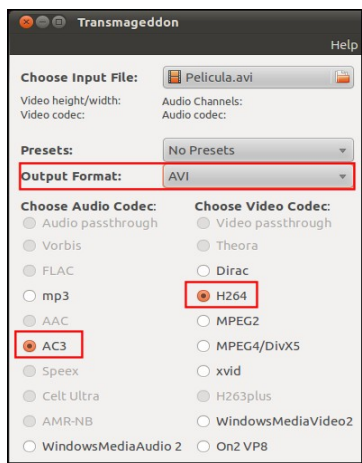


- 2) Elaborar un guión de lo que se pretende enseñar a los alumnos. No hace falta escribirlo si se tiene una idea clara de lo que se va a explicar.

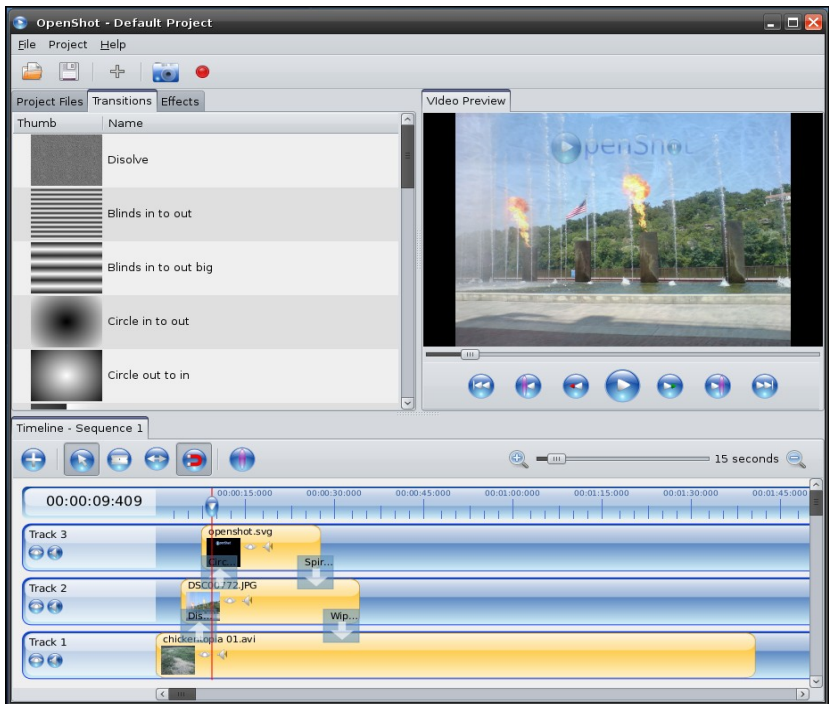
- 3) Usar el programa de grabación de pantalla para que grabar la actividad del escritorio a la vez que realizamos las explicaciones sobre el entorno de Ubuntu.



- 4) Ahora usar el programa Transmageddon para cambiar el formato del video grabado. Escoger como formato de salida de video "AVI" y los codecs de audio AC3 y de video H264. Es muy importante realizar este paso con cada video que se realice a través de la captura de pantalla.



- 5) Para diseñar y elaborar las cuñas se usa el programa de retoque fotográfico Gimp. Escoge un tamaño de hoja de 720 por 480.
- 6) Por ultimo, una vez se dispone de todo el material audiovisual, se edita todo con el programa de video Openshot.



EJERCICIO Nº 12: CREAR UNA PELÍCULA EDUCATIVA USANDO RECURSOS DE INTERNET

Para mejorar la calidad de los videos educativos que realicemos es posible usar muchos recursos que se encuentran en la red, como imágenes, sonidos, videos, etc, con derechos de autor del tipo Creative Commons. Esto quiere decir que podemos usar este material siempre y cuando no obtengamos beneficio monetario alguno, además de indicar la procedencia de dichos materiales.

La película que se va a realizar será un documental con voz en off sobre las playas de la zona de Ferrol, con cuña de entrada y salida además de tener música de fondo. Para hacerlo se llevan a cabo los siguientes apartados:

- 1) Crea una carpeta llamada “Película playas” dentro de la ruta “datos” “Colegio” “04. Televisión educativa”. Esta carpeta también la usaremos para guardar todo el material de elaboración de esta película.
- 2) Entrar en el sitio web Flickr para buscar imágenes con derechos de autor Creative Commons. Usar también las opciones avanzadas del buscador Google para hacer lo mismo que en Flickr. Descargar como mínimo 15 imágenes diferentes, las dos primeras de Ferrol.
- 3) Cada foto que se descargue hay que cambiarle el nombre, por ejemplo, a la primera que debe de ser una vista de Ferrol “01 Vista de Ferrol”, y así con el resto de las fotos hasta las 15. Además todas tienen que tener el mismo tamaño de 720 por 480, cambiando su tamaño con el programa Gimp.
- 4) Ahora crear un guión que se apoye en las imágenes descargadas. Primero escribirlo en un procesador de textos para luego grabarlo con el programa de audio Audacity.
- 5) Entra en la página de Jamendo y busca canciones con licencia Creative Commons para usar como banda sonora en este montaje.
- 6) Crear la cuña de entrada. Usar tres imágenes diferentes realizadas con el programa Gimp, una primera imagen con fondo negro, otra con el nombre del colegio y una tercera con la imagen de fondo de Ferrol y el título de la película. Se puede terminar con una cuarta imagen que puede ser la primera con fondo negro.
- 7) Montar toda la película usando el programa Openshot. Primero montar la cuña de entrada, después el contenido y por último la cuña de salida o final.
- 8) Por último exporta el montaje finalizado dentro del Openshot en formato de video “DVD” y “DVD-PAL”. Exporta también el video en formato “avi” con compresión “mpeg2” con un perfil DV Pal y con la máxima calidad. De esta forma se obtiene un fichero con extensión punto AVI que se puede ver en cualquier reproductor multimedia.

EJERCICIO Nº 13: TRABAJANDO CON LA CÁMARA DE VIDEO

Con este trabajo aprenderemos a realizar películas educativas con una cámara de video, a la vez que usaremos el ordenador para realizar el montaje final de lo que grabemos con la cámara. Realiza los siguientes apartados para llevar a cabo este ejercicio:

1. Una vez tengas la cámara de video en la mano estudia sus características:
 - a) Resolución a la que graba =
 - b) Formato/s de grabación =
 - c) Forma de guardar las películas (cinta, disco duro, tarjeta) =
 - d) Tipo de conexión al ordenador o al televisor =
2. Una vez determinada las características básicas de la cámara, realiza varias grabaciones de prueba para comprobar su funcionamiento. Intenta ver las grabaciones en un ordenador, si esto no es posible indica la causa y si existe alguna solución para resolver el problema.

Problema =

¿Tiene solución? =

3. Se supone en este apartado que ya tienes una cámara y que de alguna forma puedes volcar su contenido dentro de un ordenador. Si no es así consigue una cámara con la que puedas hacerlo.
4. Planifica antes de comenzar a grabar lo que quieres hacer, por ejemplo, un reportaje sobre tu colegio, simplemente grabar en exteriores para después montar un guión con voz en off, etc.
5. Realiza la grabación según lo planificado en el punto anterior. No te preocupes de grabar muchas tomas, mas vale que sobre material y que no sobre.
6. Una vez terminada la grabación vuelca su contenido en una carpeta del ordenador llamada "Ejercicio07 Grabaciones".
7. Atendiendo las explicaciones del profesor durante la clase monta la película.

EJERCICIO N° 14: EL VIDEO STREAMING

El streaming consiste en la distribución de audio o video por Internet. La palabra streaming se refiere a que se trata de una corriente continua (sin interrupción). El usuario puede escuchar o ver en el momento que quiera. Este tipo de tecnología permite que se almacenen en un búfer lo que se va escuchando o viendo. El streaming hace posible escuchar música o ver videos sin necesidad de ser descargados previamente.

Para usar esta tecnología se tienen que cumplir estas dos condiciones:

- Trabajar con el sistema operativo Windows
- Tener una buena conexión ADSL, al menos 10 Mbts/segundo

La realización de este tipo de videos a través de Internet se realiza de la siguiente manera:

- Entrar en la página web <http://www.livestream.com/>
- Es posible ver cientos de canales de televisión o crear nuestro propio canal



- Para crear nuestro canal de televisión hay que registrarse cubriendo un formulario. Aquí abajo puede verse el documento que nos permite definir el canal de televisión

Channel Name	Short Name	Channel Page
Canal educativoeso	canaleducativoeso ✓ AVAILABLE ? ✓	www.livestream.com/canaleducativoeso

Free Channel	Premium Channel
<ul style="list-style-type: none">✓ Livestream Ads✓ Standard quality (up to 500 Kbps)✓ Standard features	<ul style="list-style-type: none">✓ No ads or your ads✓ Widescreen HD quality (up to 1.7 Mbps)✓ Premium features:<ul style="list-style-type: none">AnalyticsPrivacyNo Livestream logoPremium terms and support
\$0	\$350
Launch Free Channel >	Launch Premium Channel >

4. Una vez creado el canal de televisión se pueden crear grabaciones de video de tres formas diferentes, según se muestra en la siguiente imagen de la página web

The image shows a screenshot of the Livestream account center. It is divided into three sections, each with a list of features and a red button:

- livestream account center**
Instant, Simple Live Broadcasts
 - ✓ Good quality streams
 - ✓ No downloads (browser based)
 - ✓ Single-camera only (no game or screencasting)

LAUNCH WEBCASTER
- livestream procaster**
One-Click, High Quality Streaming
 - ✓ Optimized HD quality
 - ✓ Broadcast anything (camera, games, desktop, PowerPoint, etc.)
 - ✓ Requires download (Windows download)

DOWNLOAD PROCASTER
- livestream studio**
Advanced control center to manage all of your broadcasting needs.
 - ✓ Multi-camera live broadcasts with real-time camera switching
 - ✓ World-class production tools (overlays, tickers, over-the-shoulder, bugs, straps, and more)
 - ✓ Manage linear (24/7) and VOD programming whenever you're not live

LAUNCH STUDIO

- Realizando la grabación a través de la webcam y grabando directamente en el canal
- Descargando y usando la aplicación “Procaster”, la cual realiza la grabación desde nuestro ordenador para después subirla al sitio web
- Mediante “Livestream studio”. Se trata de una aplicación que permite controlar varias cámaras de video a la vez